



SAJTÓKÖZLEMÉNY

Tata Város Önkormányzata az Interreg V-A Szlovákia-Magyarország Együttműködési Program keretében, a Természet és kultúra prioritási tengelyen támogatási kérelmet nyújtott be az SKHU/1601/1.1 pályázati felhívására, melyet az Irányító Hatóság megvalósításra érdemesnek talált.

A projekt regisztrációs száma: SKHU/1601/1.1/209

A projekt neve: CULTPLAY - Interactive Thematic Parks - Innovative Use of Cultural Heritage

A projekt összköltsége: 2.873.580,08 EUR

Ebből Tata költsége: 343.849,00 EUR

A pályázat támogatási intenzitása a magyar projektrészek esetén: 85% ERFA hozzájárulás, 10% Magyar Állam hozzájárulása, és 5% önrész.

A projektben részt vevő települések:

Érsekújvár Város Önkormányzata (Vezető partner, Szlovákia)

Komárno Város Önkormányzata (Szlovákia)

Kisbér Város Önkormányzata (Magyarország)

Komárom Város Önkormányzata (Magyarország)

Oroszlány Város Önkormányzata (Magyarország)

Tata Város Önkormányzata (Magyarország)

Ógyalla Város Önkormányzata (Szlovákia)

Gúta Város Önkormányzata (Szlovákia)

Vágsellye Város Önkormányzata (Szlovákia)

Szőgyén Község Önkormányzata (Szlovákia)

A projektben egyedi tervezésű tematikus játszóterek épülnek minden településen egy, a partnerségben szereplő másik település jelentős épített örökségét középpontba állítva. Így Érsekújvárban a régi vár makettje készül el, Tatán a gútai malom épül meg kicsiben játékos elemekkel, Észak-Komáromban a Csillag erőd mintájára készül játszótér, Dél-Komáromban az észak-komáromi Öregvár elevenedik meg játszótér formájában, Oroszlányban a vágsellyei Pázmány kastély, Kisbéren a gútai fahíd és a Lovarda mása épül meg, Gútán készül el a tatai vár mása, Ógyallán az oroszlányi Bányász Múzeum mintájára, míg Vágsellyén a majki kolostor mintájára készül játszótér.

Emellett közös, turisztikát népszerűsítő programok megvalósítására is sor kerül. Mindegyik projektpartner településén 1-1 turizmust népszerűsítő nyilvános esemény valósul meg, valamint a játszótérek bemutató és népszerűsítő kiadvány készül el, közös „brand“ alakul a játszótérekre.

A projekt célja hogy a játszótérek bekerüljenek a térség turisztikai attrakciói közé.

Tatán az elhanyagolt állapotú, használaton kívüli Kristály-fürdő turisztikai hasznosítása a cél, amely a Jenő-malommal egyetemben belépőjeggyel látogatható, körbekerített egységgé válik. A projekt helyszínén vízi játszótér kerül kialakításra, ahol az idelátogató gyermekek interaktív, általuk működtetett szerkezetek segítségével ismerkedhetnek meg a víz fizikai tulajdonságaival. A területen három tatai (Tóvárosi malom, Öreg kalló malom, Pötörke-malom) vízimalom és a Gútai hajómalom kicsinyített mása is elhelyezésre kerül, így a malmok különböző működési elveivel is megismerkedhet a nagyközönség.

Bővebb információkért látogassa meg a www.skhu.eu honlapot.

„Jelen Sajtóközlemény tartalma nem feltétlenül tükrözi az Európai Unió hivatalos álláspontját.”